**Aktiwiteit 3 (c)**

Voltooi hierdie tabel deur die leë selle in te vul. Die eerste ry is vir jou voltooi.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kodefragment** | **Wat doen hierdie kode?** | **Moet hierdie kode herhaal word?** |
|  | * Laat die program begin wanneer die groen vlaggie geklik word * Plaas die *sprite* in ’n *random* posisie op die verhoog * Maak die *sprite* sigbaar | Nee |
|  |  |  |
|  |  |  |